主机游戏

全球首开 Switch 2芯片！性能到底有多强
Switch2性能怎么样？参数配置和游戏介绍

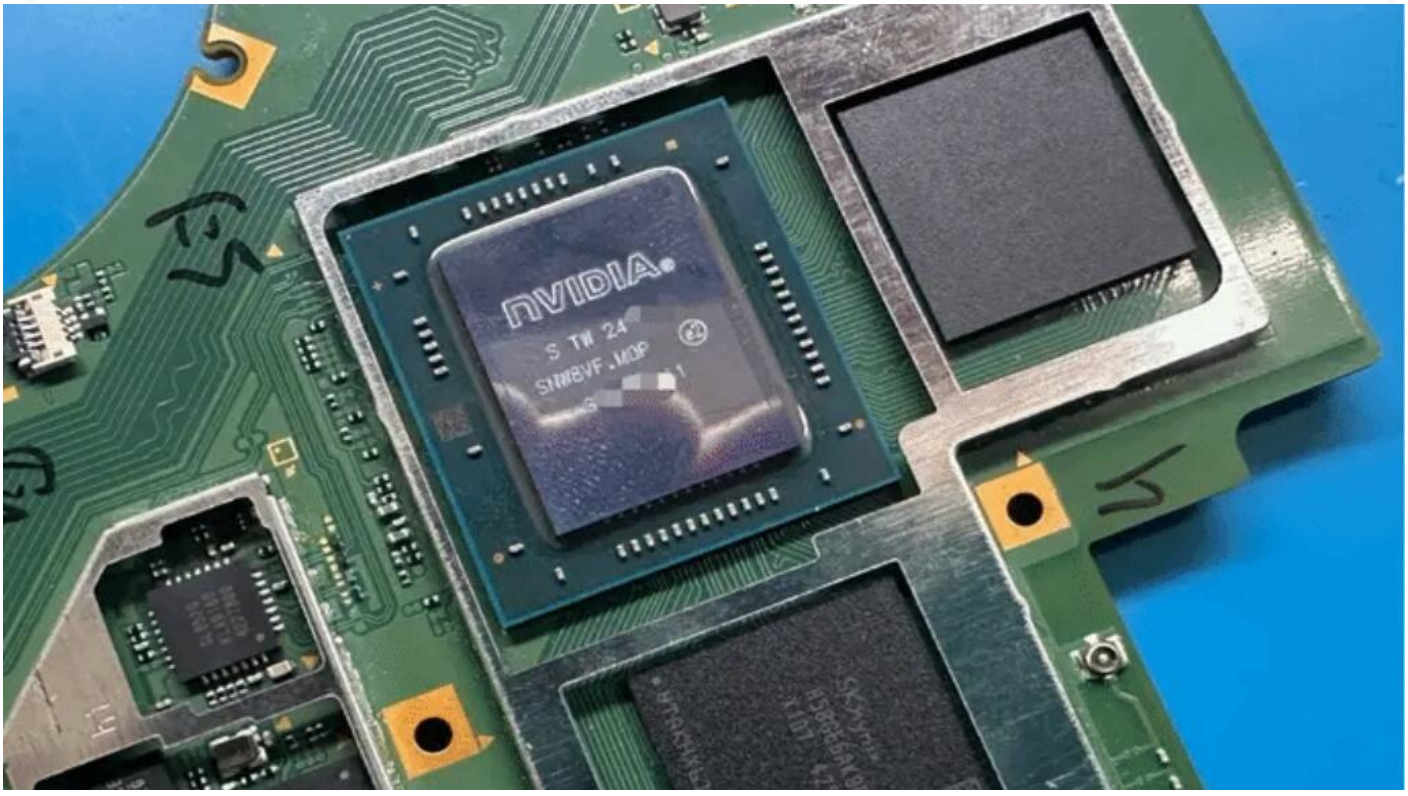
□□□ Switch 2

□□□□□□□□□

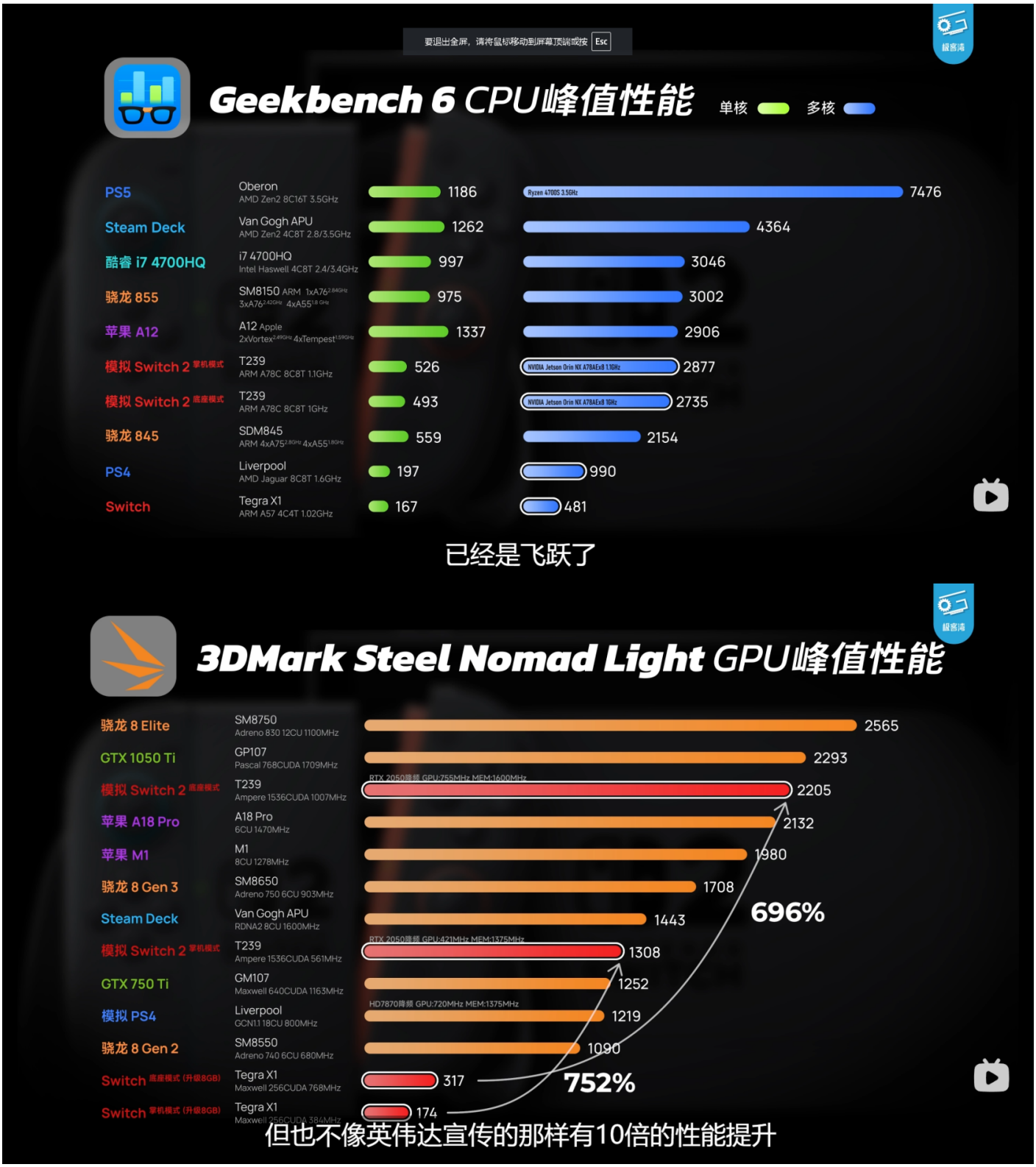
全球首开Switch2芯片！性能到底有多强？

5.6万 360 2025-05-07 20:42:55 未经作者授权，禁止转载





要退出全屏，请将鼠标移动到屏幕顶端或按 Esc



已经是飞跃了

但也不像英伟达宣传的那样有10倍的性能提升

Switch2

性能怎么样？参数配置和游戏介

绍
任天堂Switch2作为备受玩家期待的新一代游戏主机，其性能和硬件配置一直是大家关注的焦点。那么，Switch2的性能到底如何？它的硬件配置又有哪些亮点呢？接下来，就让
我们一起详细了解一下。

Switch2
根据任天堂官方公布的信息，Switch2的售价为449美元。此外，Switch2在日本地区的售价为49980日元（约合人民币2428元），多语言版本售价为69980日元（约合人民币3 401元）。这个价格相比初代Switch有了明显的提升，但考虑到Switch2在硬件配置、功能设计等方面的显著升级，这一价格仍然具有一定的竞争力。
Switch2目前看起来是两个区：日区、全球区，
日区逆向锁区，想必是以日区作为基本盘和测试区，某些游戏日区先独占，然后推广全球
。至于价格，日区的游戏和系统没有语言负担，更倾向于优化，价格卖的便宜点也很正常
，兴许会有拿类似国补的政策？

Switch2硬件升级
Switch2在硬件方面进行了全面升级。它搭载了定制的NVIDIA T239芯片，支持光线追踪和DLSS
3.5等先进技术。屏幕方面，Switch2配备了7.9英寸1080P显示屏，支持HDR和120FPS 。此外，还支持microSD
Express储存卡，加载游戏时间变快。这些升级使得Switch2在图形处理能力、画面显示
效果以及 流畅度等方面都有了显著的提升。
1、牺牲了续航（只有2小时了，稍逊于switch非续航）和掌机尺寸（向win掌机迈进），但是提升了硬件，增加了hdr等新科技，只能使用express的sd卡，应该是以第一方高清移植+更好的移植第三方游戏作为优势，向拥有优化系统的PC掌机比如steamdeck展开第三方大作游戏的市场竞争，尽管steamdeck作为游戏掌机，除了跑一部分第三方3A大作的优势，整体上始终比不上switch一代的综合优势。

2、steam正版游戏价格确实比switch香，玩破解版游戏也有GE兼容层的支持，但是ste amos的官方兼容层和GE兼容层始终无法实现所有的PC大作在steamdeck上玩，如果是

一些配置要求不高的大大小小的游戏，反而是switch1在游戏体验上更佳。

3、Switch2的破解？大概率2年内不可能，Switch1的破解，除了非续航早期那RCM漏洞软破，后续那个包括OLED在内的硬破芯片，其核心硬件漏洞基于TX团队发现的CPU脉冲漏洞，是Boot0的加载阶段，至今的Switch1破解还停留在2019年TX团队的研究成果 +成熟的v1v2和lite排线焊接，只是OLED机型为了被隐藏的emmc的C点才有了依次是围脖、字库和打孔三种进阶的方法。Switch系统层面的软破至今无下文，但是不排除PC端的Switch2的模拟器先行。

Switch2游戏阵容
除了硬件升级外，Switch2的游戏阵容也十分强大。任天堂在直面会上公布了多款第一方
和第三方游戏。例如，《塞尔达无双 封印战记》、《星之卡比天空骑士》、《咚奇刚 BANANZA》等。此外，Switch2还支持Switch游戏软件运行，玩家可以继续在新主机上畅玩现有的Switch游戏。这些丰富的游戏阵容，无疑增加了Switch2的性价比。 1、游戏向下兼容是意料之中，加上switch的nintendo账号是可以转区的，如果转到日区也能在日区switch2下正版游戏。但是可能会参考ps4/ps5的高清模式，分成两份卖钱。 Switch2实体卡应该有防呆设置，比如顶部有些凹凸等，阻止插入Switch1主机的游戏卡槽，但是不妨碍主机读取Switch1的实体卡。

2、数字版虚拟卡，这个switch1和2都会有，可能是2025年4月的Switch1的系统更新2 0.0系统开始。数字版游戏绑定账号，所以可以同一账号的第二台主机分享，也可以家庭
会员间分享14天。这第二台主机分享需要面连，防止网络二手数字版交易和账号共享的泛
滥。因为这个随时随地玩等于主号功能，不需要玩的时候时刻联网还有踢的情况。

3、Switch2推出的game-key
card就是游戏实体卡，只是保留证书等加密信息，删除本体补丁等内容，改成商城的下载链接，而且和原来实体卡一样不绑定账号，随便二手买卖。NBA等EA游戏为了节省成本，也是本体8g+32g补丁，道理一样，game-key card也许是为了节省存储芯片成本，直接用64M，128M的二手回收芯片也不是没有可能。

一个是心在出的烧录卡会不会有什么进展？ 对SW2的。
之前
NS2官宣明确不是完全以硬件兼容的方式运行NS1，是内置模拟器+专用芯片验证的软硬件结合的方法，NS2可能会发布大批的Wii/NGC的怀旧游戏以扩充游戏阵容。烧录卡模拟NS1游戏能否欺骗NS2的系统运行很难确定，但就算能欺骗，也无法避免被查到，NS2一旦被BAN机就不划算了，毕竟无法破解。

二一个就是如果真的不行，看来收2手1代卡升级2代玩也是个方法了~~

不管是实体卡还是数字版账号，只要是NS1的游戏，看样子都要付费升级高清版，不付费
就继续玩原版画质 ，等于一个游戏卖两份钱，学习索尼PS5和PS4的做法也不足为奇。考虑到NS2的屏幕分辨率等原因，可能在NS2上玩NS1的原版游戏显示效果不如NS1上玩 NS1的游戏，但 硬件机能提升很大， 游戏运行速度肯定会稳定多了。